MOJEO

Your mojo our success

AGILE VISUAL ROADMAP

VERSCHIL WATERVAL & AGILE

MOJEO

INTRODUCTIE AGILE

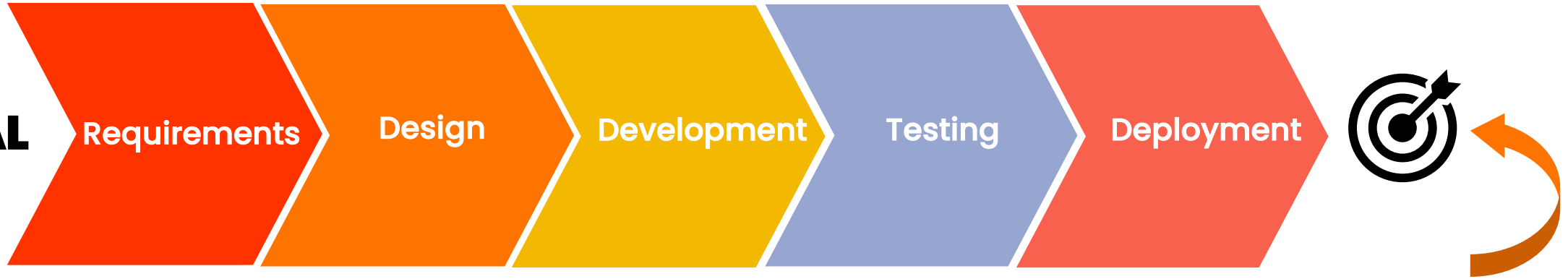
Wendbaar

Snel feedback ophalen

Zelfsturend vermogen en eigenaarschap

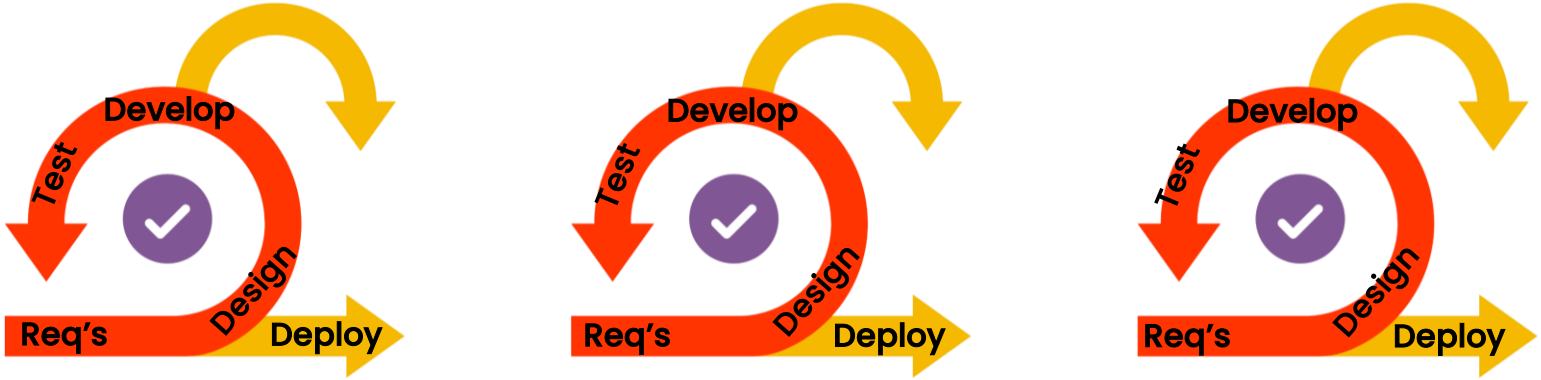
VERSCHILLEN

WATERVAL



Outcome at the end

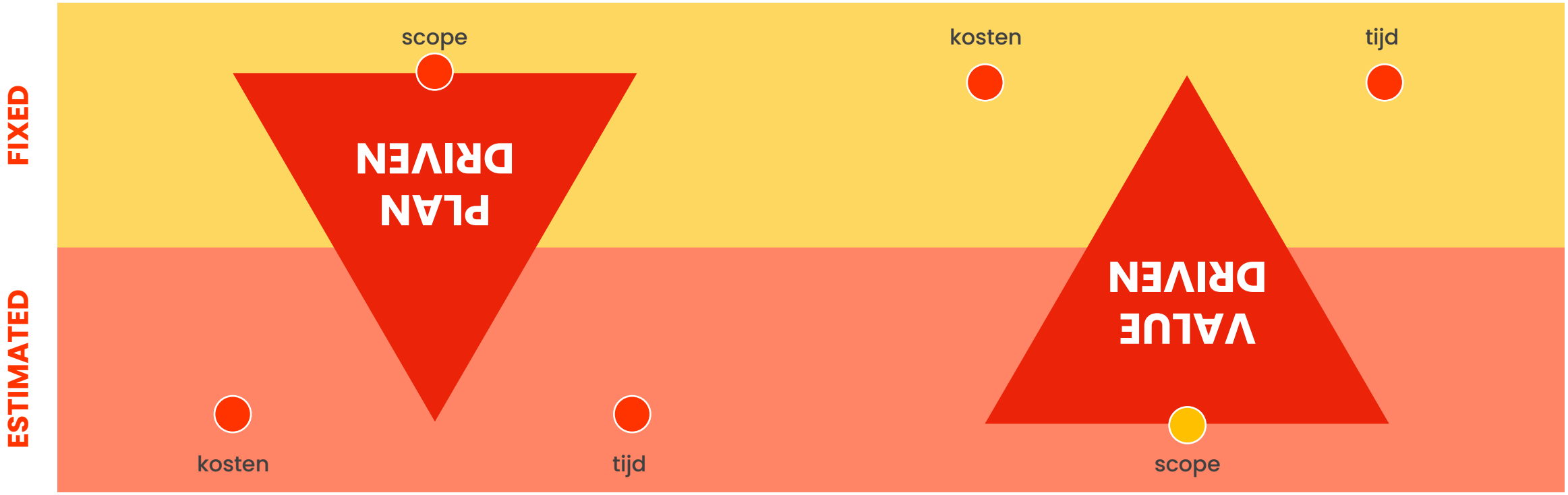
AGILE



Cumulative outcomes

SCOPE, KOSTEN EN TIJD

TRADITIONELE PROJECTEN (WATERVAL)



Het plan creëert kosten. Er wordt een planning gemaakt.

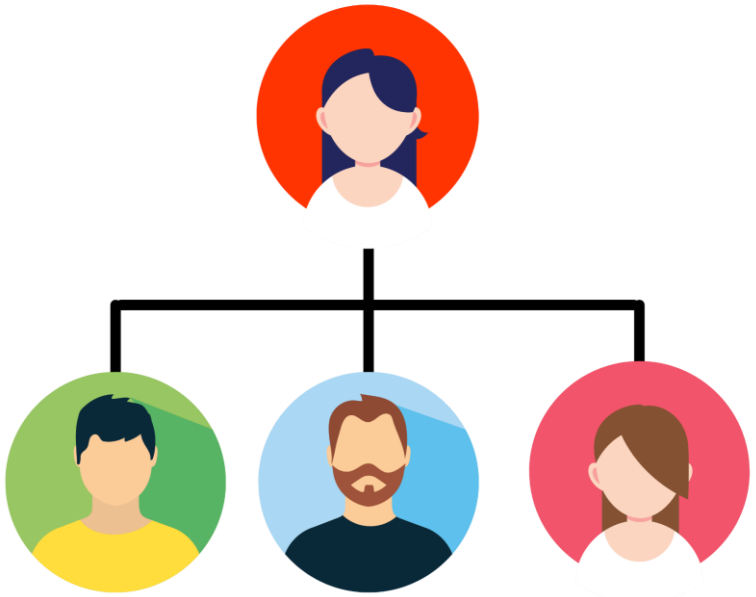
AGILE PROJECTEN

Software levert thema's op.
Functies bepalen de tijd en de kostenraming.

Onderdeel contract

Flexibel

WATERVAL & AGILE TEAMS



Waterval team

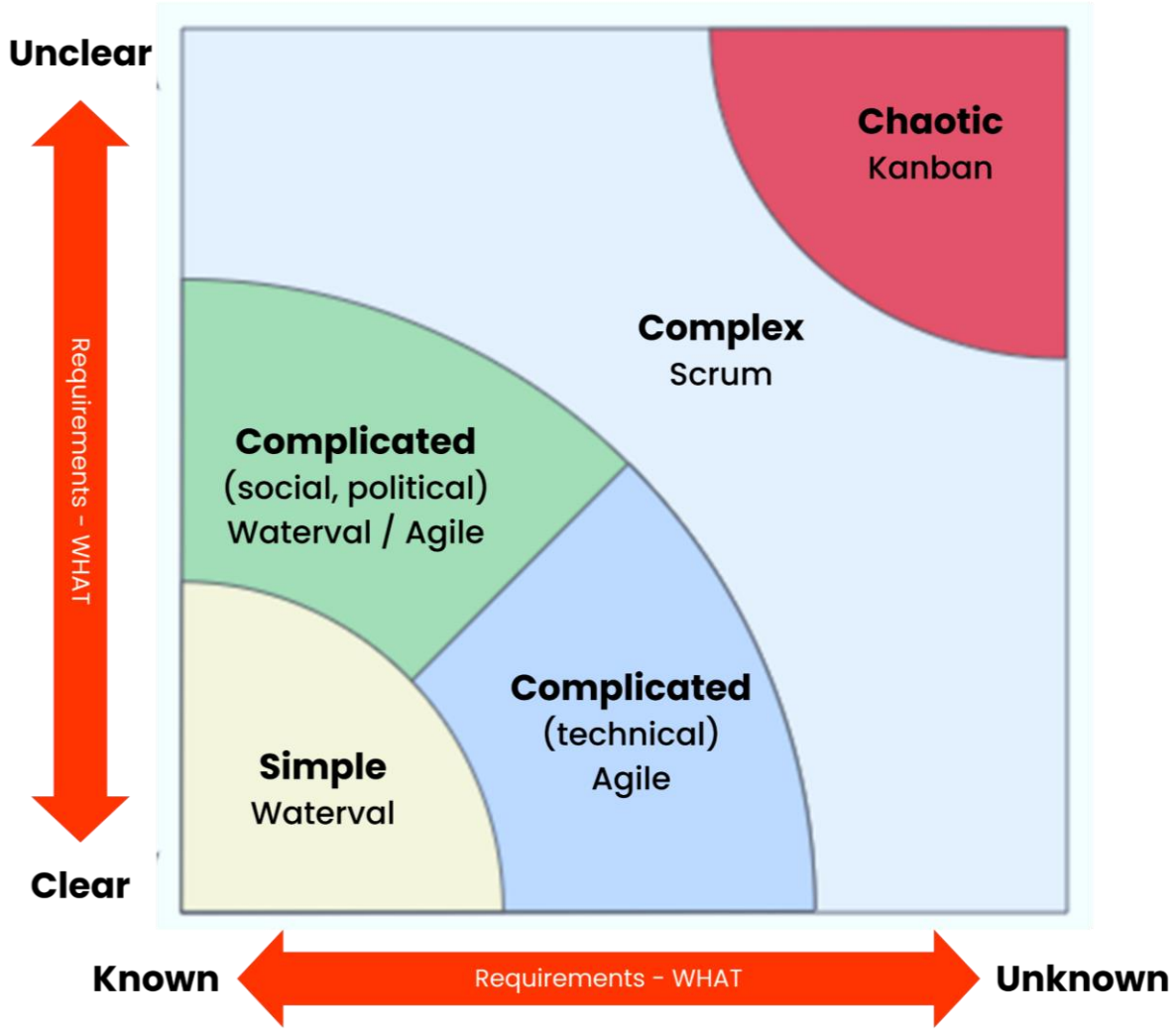
- Hiërarchisch
- Individuele verantwoordelijkheden
- Weinig interactie!?

Agile team

- Zelfsturend
- Multifunctioneel
- Veel interactie (binnen het team, stakeholders en de klant)

WANNEER AGILE?

WATERVAL, AGILE/SCRUM OF KANBAN?



Complicated

het waarom & verwachtingen van het resultaat zijn onduidelijk bij de stakeholders

Complicated

Waarom en wat is duidelijk, maar niet het hoe

AGILE WAARDEN EN PRINCIPES

MOJEO

DE 4 AGILE WAARDEN

mojo your success

1. Mensen en hun onderlinge interactie boven processen en tools

2. Werkende software boven allesomvattende documentatie

3. Samenwerking met de klant boven contractonderhandelingen

4. Inspelen op verandering boven het volgen van een plan

MOJEO

DE 12 AGILE PRINCIPES

#1 Focus op klanttevredenheid door snel en continue waarde op te leveren

#2 Verandering omarmen

#3 Regelmatig opleveren

#4 Dagelijks samenwerken met Business en IT

#5 Bouw projecten rondom gemotiveerde individuen

#6 Face-2-face communicatie is effectief

DE 12 AGILE PRINCIPES

#7 Werkende resultaten zijn de belangrijkste maat voor voortgang

#8 Continue ritme voor betrokkenen is duurzaam

#9 Technisch meesterschap en een goed ontwerp versterken agility

#10 Het maximaliseren van het werk dat niet gedaan wordt, is essentieel

#11 Zelforganiserende teams leveren kwaliteit

#12 Feedback momenten zorgen voor verhoging effectiviteit

SCRUM ROLLEN

MOJEO

SCRUM TEAM

Functies

Een Scrum Team bestaat uit een Product Owner, Scrum Master en Developers

Standpunten

Zelfsturend, zelf organiserend
Team van gemiddeld 7-10 personen
Geen hiërarchische projectleider, wel een aanjager, facilitator (Scrum Master)
Het scrum team is zelf verantwoordelijk voor resultaat
Rolverdeling PO, SM en team zijn duidelijk en op elkaar afgestemd

PRODUCT OWNER

Is bevoegd om besluiten te nemen (product gerelateerd)

Kent de waarde van de verschillende functionaliteiten (features)

Moet beschikbaar zijn om het team te informeren

Controleert of product visie correct wordt geïmplementeerd

De PO vertegenwoordigt de belangen van de verschillende stakeholders, waaronder de klant. De klantwensen worden vertaald naar items in de backlog (=werkvoorraad)

SCRUM MASTER

Ziet toe op Scrum spelregels binnen het team

Beschermt het team voor verstoringen van buitenaf

Bevordert continu verbetering en legt focus op voorspelbaarheid

Is coach van het team, de stakeholders en omgeving

De Scrum Master is verantwoordelijk voor het faciliteren, coachen en het weghalen van obstakels (impediments) van het team

DEVELOPERS

Zijn in staat om hun eigen werk te organiseren en te beheren

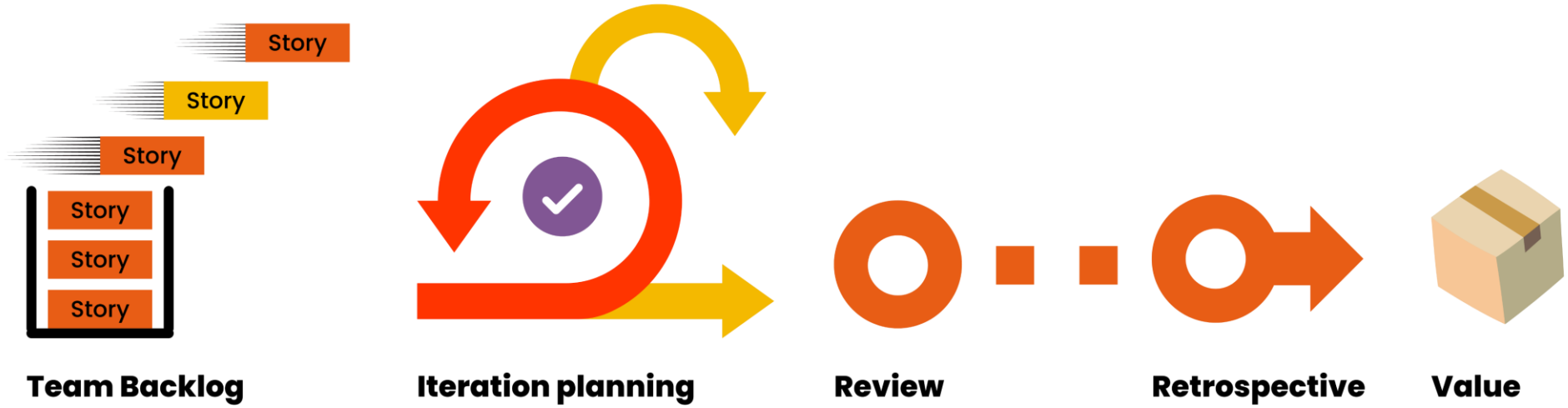
Gaan over hoe ze de backlog moeten realiseren

Er zijn geen aparte rollen/titels voor de leden van het team.

Teamleden hebben ieder wel hun specialisme/aandachtsgebied.

Developers realiseren de daadwerkelijke waarde naar de klant in een multidisciplinair team. In een sprint nemen zij werk aan uit de geprioritiseerde backlog

5 SCRUM RITUELEN

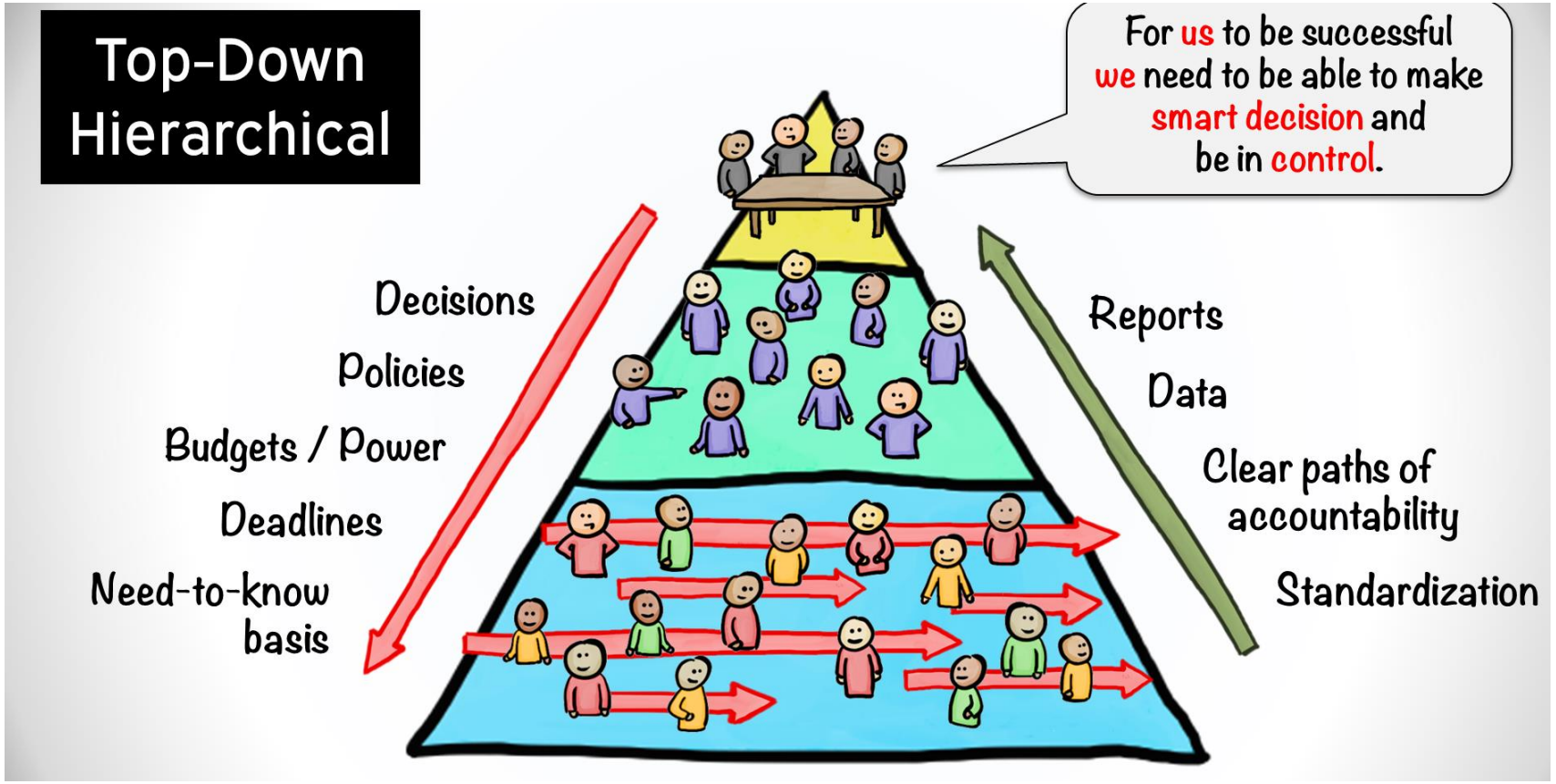


Planning
Daily Stand – up
Refinement

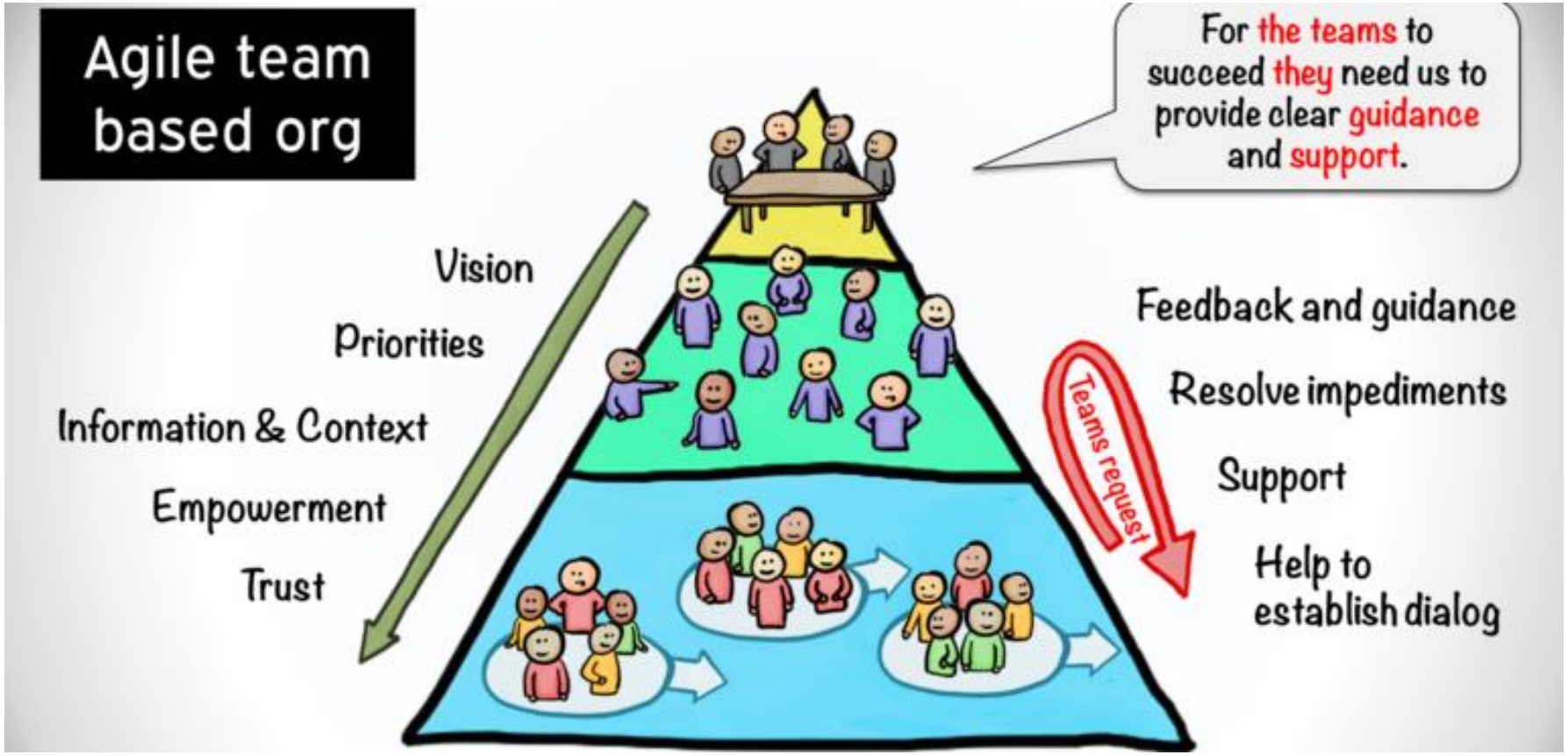
Review (Demo)
Retrospective

AGILE LEADERSHIP

WELKE SCRUM PRINCIPES ZIJN BELANGRIJK VOOR AGILE LEADERSHIP?



WELKE SCRUM PRINCIPES ZIJN BELANGRIJK VOOR AGILE LEADERSHIP?



IS JOUW ORGANISATIE KLAAR VOOR AGILE? MOJEO SCANT JOUW ORGANISATIE! PLAN HIER EEN ADVIESGESPREK IN!

Phone
+31 (0)43 2 04 10 86

E-mail
info@mojeo.nl

Web
www.mojeo.nl

Date
May 23

Your success our mojo